

Corso Allena...Menti

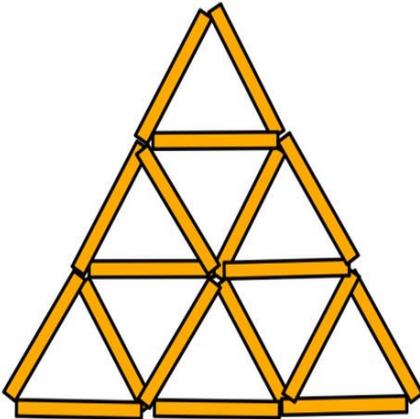
Humaniter – Napoli

Compiti delle vacanze

Fiammiferi

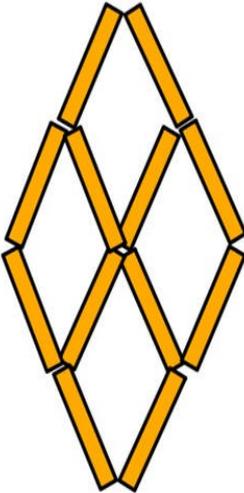
Problema n.19

Spostare 6 fiammiferi per ottenere 8 triangoli



Problema n.20

Trasformare i rombi in 6 triangoli congruenti spostando 4 fiammiferi

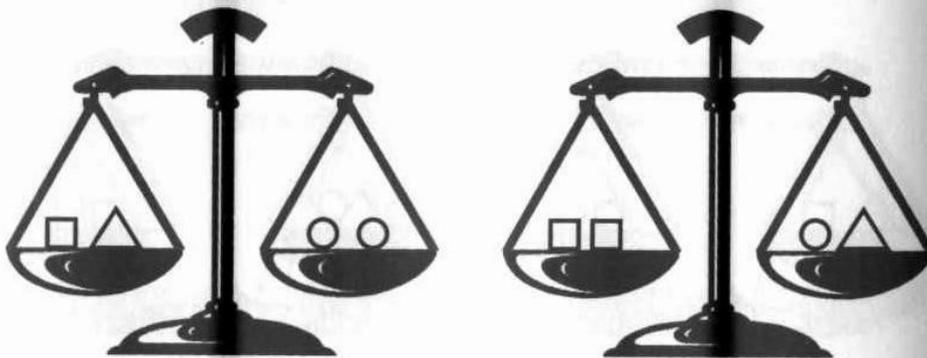


Bilance

7) Confrontando le diverse pesate dire a quanti cerchi corrisponde un triangolo?



8) Confrontando le diverse pesate dire a quanti cerchi corrisponde un quadrato?



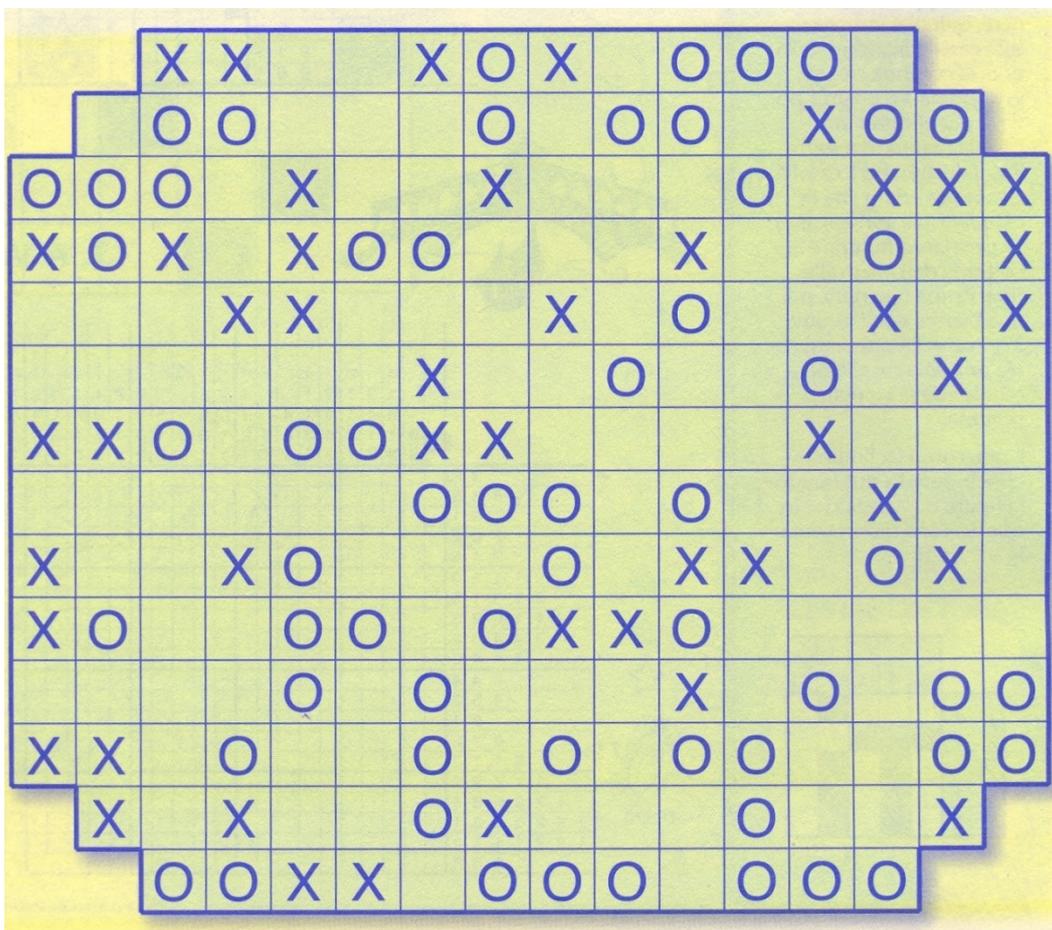
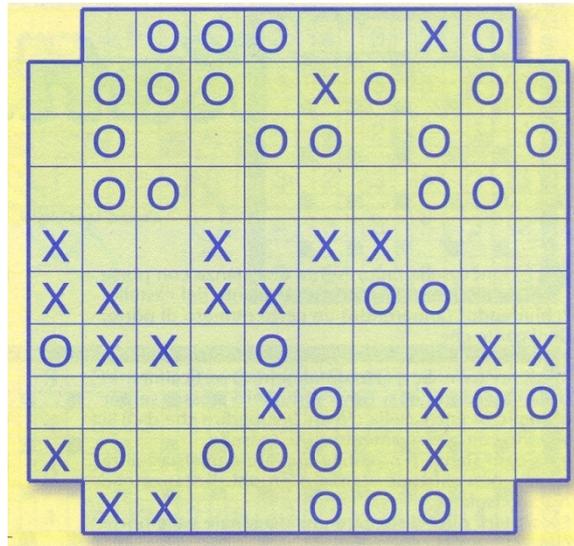
9) Confrontando le diverse pesate dire a quanti quadrati corrisponde un triangolo?



Mai 4

Riempire la griglia con i simboli **O** e **X**

in modo che non vi siano mai 4 simboli uguali consecutivi
in nessuna riga, colonna o diagonale



Rettangoli

In base ai numeri prestampati, dividete l'intera griglia in rettangoli o quadrati cosicché ciascuno di essi contenga un solo numero che rappresenta il numero di caselle che lo compongono

ESEMPIO N.7

						7	
2				2			
	8		8	4			
							8
						5	
		2	2	3	2		
	4				2	2	
				3			

ESEMPIO N.8

			4				
	2		4				
7		6			6	3	4
				3			
					2		3
				4	4		
		6	3		3		

Mattoncini

- **Completare lo schema in modo che ogni riga e colonna contenga i numeri da 1 a 6.**
- **Ogni mattoncino deve contenere un numero pari ed uno dispari**

numeri da 1 a 6

1					
		5			
				6	
				3	2
5			2		
3				2	



numeri da 1 a 8

	8				2		
	4	1					
8					3		
			8			1	2
3				1			
	1	6	7				
				5			4
		4			8		7

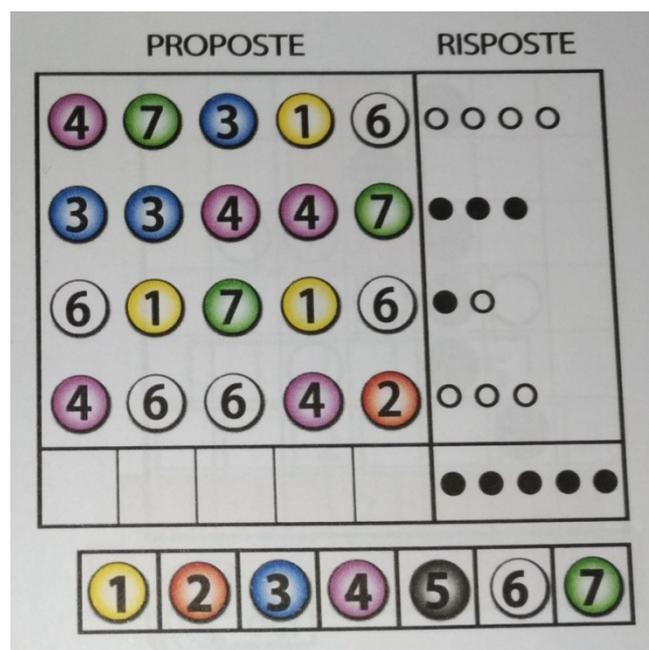
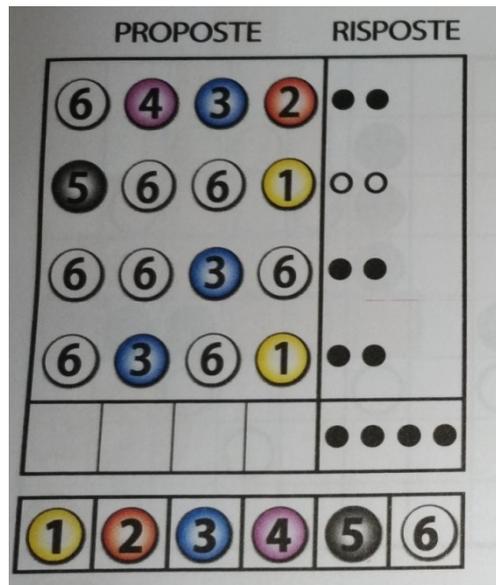
05 mag 2020

Mastermind

- Lo scopo del gioco è scoprire il codice nascosto, formato da una sequenza di numeri che possono anche essere ripetuti.
- I numeri in gioco sono riportati nello schema.
- Ad ogni proposta corrisponde una risposta:

Puntino nero (●): numero giusto al posto giusto

Puntino bianco (○): numero giusto al posto sbagliato



ABC

- *Inserire nello schema le lettere A, B, C e eventualmente D sapendo che ciascuna lettera compare una sola volta in ogni riga o colonna (lasciando così delle celle vuote).*
- *Le lettere all'esterno dello schema indicano quale lettera è più vicina al bordo nella riga o colonna corrispondente*

Schema n. 2

	A	B	C	C	B	
A						C
C						B
B						A
C						B
B						C
	B	A	B	A	C	



Schema n. 6

	B	A		B		
A						B
						A
C						A
A						B
B						
	A		A	A		



Griglia logica

AMANTI DEL SURF

Cinque amici appassionati di surf si sono incontrati in una delle spiagge più famose per fare surf con la propria tavola personalizzata. Grazie agli indizi, sapreste associare a ogni surfista, la lunghezza della tavola e il relativo decoro?

- ① Gianluca ha la tavola di due piedi più lunga di quella con lo squalo, non di Stefano, e due più corta della tavola di Lisa.
- ② La tavola con l'orso è subito più lunga di quella con la tartaruga e subito più corta di quella di Miriam, che non è quella con il lupo.
- ③ La tavola più lunga è di una delle ragazze, quella più corta ha come decoro o il lupo o lo squalo.

		LUNGHEZZA IN PIEDI					DECORO				
		6	7	8	10	12	AQUILA	LUPO	ORSO	SQUALO	TARTARUGA
AMICI	ANDREA										
	GIANLUCA										
	LISA										
	MIRIAM										
	STEFANO										
DECORO	AQUILA										
	LUPO										
	ORSO										
	SQUALO										
	TARTARUGA										

n.1
L'ALBUM DELLE
FIGURINE

Quattro bambini, tutti in 3^a elementare, stanno cercando di completare i loro album di figurine. Per ciascun bambino cerca di capire quante figurine mancano e in che sezione è iscritto.



TEMPO

		FIGURINE				SEZIONE			
		4	5	7	8	A	B	C	D
NOME	Biagio								
	Ennio								
	Lucio								
	Roberta								
SEZIONE	A								
	B								
	C								
	D								

1. A Biagio mancano più figurine che a Ennio.
2. Al bambino nella sezione D mancano 4 figurine.
3. A Lucio manca una figurina in più di Roberta ma meno rispetto a chi va nella sezione B.
4. Nessun bambino è in una sezione la cui lettera è contenuta nel nome.

NOME	FIGURINE	SEZIONE
BIAGIO		
ENNIO		
LUCIO		
ROBERTA		

Kafka

- Ogni casella rappresenta una stanza con porte su ogni lato. Ricostruisci la pianta del castello chiudendo (annerendo) un certo numero di porte.
- I numeri nelle caselle indicano quante altre caselle si " vedono " (d'infilata orizzontalmente o verticalmente) dalla casella in cui si trova il numero stesso;
- Da ogni stanza è possibile arrivare in qualunque altra stanza
- Non esistono stanze o gruppi di stanze che restano isolate
- Disegna una diagonale sulle porte sicuramente aperte

1	5	4	5	3
2	3	1	2	2
1	3	2	3	3
5	4	6	5	6
2	1	2	2	1

Kafka n.2



giochiamo



3	3	3	4	2
3	2	3	3	2
3	2	3	3	4
3	4	3	3	1
4	3	3	2	3

Kafka n.3



giochiamo



Cavalieri e furfanti

Situazione

L'isola è abitata solo da due tipologie di individui :

- i cavalieri che dicono sempre la verità
- i furfanti che mentono sempre

Problema n.1

Un giorno passò un forestiero che, incontrando due abitanti A e B, chiese ad A :

" Lei è un cavaliere o un furfante ? "

A rispose :

"Siamo due furfanti"

Cosa sono A e B?

Problema n.2

Un giorno passò un forestiero che, incontrando due abitanti A e B, chiese ad A :

" Lei è un cavaliere o un furfante ? "

A rispose :

"Uno di noi due è un furfante"

Cosa sono A e B?

n.2

Aforisma Cifrato



In redazione è successo un guaio: questo aforisma è stato scritto con i numeri al posto delle lettere. Il burlone ha però lasciato una parola come indizio...

Sei capace di ricostruire l'aforisma, sapendo che a numero uguale corrisponde lettera uguale?

1 2 3 3 2 4 4 5 6 7 6 8 1 7 9 2 3 10 2 11 5 8 12 7
8 5 12 5 13 14 15 5 7 4 4 5 8 1 8 16 9 2 15 15 8
3 10 2 S T A 8 1 1 8 17 8 4 2 11 2 1 13 7 4 15 9 7
6 5 6 2 9 2 2 4 2 13 18 8 8 1 3 14 13 11 14 17 17 5 7
5 1 19 2 20 20 5 7 9 13 2 12 5 3 7 11 2 1 19 5 8 3 2 9 2

Hermann Hesse (1877-1962), scrittore tedesco



Aforisma Cifrato



In redazione è successo un guaio: questo aforisma è stato scritto con i numeri al posto delle lettere! Il burlone ha però lasciato una parola come indizio...

Sei capace di ricostruire l'aforisma, sapendo che a numero uguale corrisponde lettera uguale?

1 2 3 4 5 2 6 6 4 2 7 8 6 9 5 4 6 10 4 9 11 4 6
8 6 12 1 4 13 2 5 10 14 4 2 6 12 6 11 7 2 6 6 12 15 2
9 11 5 4 1 16 11 6 11 15 15 11 5 11 10 12 1 1 11 3 3 4 17 12
18 8 2 6 3 12 1 12 11 1 2 9 2 3 4 2 7 4 8 6
10 4 3 3 2 7 4 6 12 4 6 8 6 2 7 11 19 12 10 5 2 20 4 2

Montesquieu (1689-1755), filosofo e giurista francese

Buon divertimento

e

Buone Vacanze!

**Ci rivediamo ad
ottobre!**

Grazie a tutte e tutti!

Oriana Pagliarone

Randolfo Marseglia